План проекта «Donkey Kong barrels»

1. Итерация 1 25.09.2024 — 05.10.2024
   1. Постановка задач 25.09.2024
      1. Определение нужных механик
      2. Поиск методов реализации
      3. Расписание задач
   2. Реализация 26.09.2024 — 03.10.2024
      1. Написание кода
      2. Ручное тестирование
      3. Ручная отладка
   3. Документирование 04.10.2024
      1. Создание скриншотов
      2. Архивирование кода и скриншотов
      3. Сохранение архива на Bitrix24, USB и Github
   4. Защита итерации 05.10.2024
      1. Описание кода
      2. Демонстрация игры
2. Итерация 2 05.10.2024 — 09.10.2024
   1. Постановка задач 05.10.2024
      1. Определение нужных механик
      2. Поиск методов реализации
      3. Расписание задач
   2. Реализация 06.10.2024 — 07.10.2024
      1. Написание кода
      2. Ручное тестирование
      3. Ручная отладка
   3. Документирование 08.10.2024
      1. Создание скриншотов
      2. Архивирование кода и скриншотов
      3. Сохранение архива на Bitrix24, USB и Github
   4. Защита итерации 09.10.2024
      1. Описание кода
      2. Демонстрация игры
3. Итерация 3 09.10.2024 — 19.10.2024
   1. Постановка задач 09.10.2024
      1. Определение нужных механик
      2. Поиск методов реализации
      3. Расписание задач
   2. Реализация 10.10.2024 — 17.10.2024
      1. Написание кода
      2. Ручное тестирование
      3. Ручная отладка
   3. Документирование 18.10.2024
      1. Создание скриншотов
      2. Архивирование кода и скриншотов
      3. Сохранение архива на Bitrix24, USB и Github
   4. Защита итерации 19.10.2024
      1. Описание кода
      2. Демонстрация игры